

ROBOTICA - 4º ESO

Esta materia abarca el conjunto de actividades pedagógicas dirigidas a proporcionar al alumnado experiencias relacionadas con la programación, robots, sistemas de control automático y sistemas de fabricación a medida con sus prototipos. Este proceso incluye: la elaboración de un programa informático que controle un robot, el diseño del mismo, su fabricación y montaje. Los contenidos relacionados con la robótica y el control automático son una realidad formativa en los sistemas educativos de todo el mundo y son:

- Electrónica analógica y digital: Fundamentales en la realización de sensores y actuadores que utiliza el robot.
- Sistemas de control: Que realicen acciones de forma automática.
- Programación: Aprender a realizar programas orientados al control de robots, así como a la resolución de problemas automáticos.
- Robótica: utilizando una plataforma de hardware y software libre, como es el ARDUINO, para aprender sus elementos básicos y aplicando sobre él el método de proyectos de forma colaborativa.

Dpto. Tecnología